**UI - User Interface** - UI qaydalarina esasen her sey goz oxsamalidir

UI - sehife cox gozel olmalidir, reng uygunlugu olmalidir (3 reng meslehet olunur - 60%- 30%- 10%)

UI qaydalarina esasen Yazilar oxunar olmailidir

UI qaydalarina esasen Vacib seyler daha goz onunde olmalidir ve s.

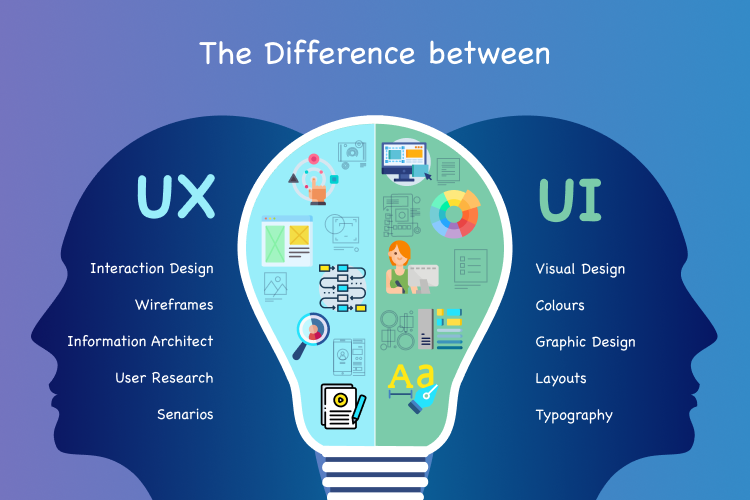
UI da visual gorunusden sohbet gedir

**UX - User Experience**

UX a gore mueyyen duymelerin yerini daha asan tapilmalidir

proqramda bezi seylerin yerini daha asan tapa bilirik

User proqrami rahat isletmelidir



Parent Child Forms

Parent Child melumat oturmenin yollari

1. By Constructor
2. By Property (full propertynin set hissesini deyismekle)
3. By ShowDialog Overloading

Bir formda bir sey olduqda diger forma iqnal gondermek ucun EventHandler den istifade olunur.